

教育部資訊教育推動細部計畫-國中小行動學習推動計畫 STEAM 程式教育師資培訓工作坊 實施計畫

壹、依據：

- 一、教育部 105 年 1 月 7 日臺教資(三)字第 1040175750A 號。

貳、目的

- 一、因應十二年國民基本教育實施，推動高、中、小學活化教學。
- 二、推廣 STEAM 程式教育運用，並分享配合十二年國民基本教育於國小升國中階段與國中升高中階段可行之行動學習模式。

參、辦理單位

- 一、指導單位：教育部
- 二、主辦單位：臺北市立仁愛國民中學
- 三、協辦單位：國立臺北教育大學

肆、研習對象：

- 一、臺北市各級學校資訊教育推動相關人員。
- 二、各縣市行動學習推動計畫相關人員。
- 三、招收名額共 35 人

伍、研習時間： 105 年 4 月 8 日 (星期五)09:00-16:00

陸、研習內容：如附件一

柒、研習地點：臺北市立仁愛國民中學 築夢園研習教室

地址：臺北市大安區仁愛路四段 130 號 02-23255823#526

捌、報名方式：請於 105 年 4 月 6 日前至全國教師在職進修資訊網報名（網址 <http://inservice.edu.tw>）（課程代碼：1964840）

玖、注意事項

- 一、本研習報名經錄取後請務必全程參加，為讓其他人有機會參加研習，已上網報名研習的人員，因故無法出席時，請務必取消，以便遞補其他人員，聯絡電話：02-23255823 轉 526。
- 二、全程參與研習者，由承辦單位核發 6 小時研習時數。
- 三、研習備有茶水供應，為響應環保，請自行攜帶環保杯。
- 四、參加本工作坊請自備可無線上網的筆記型電腦。
- 五、參加人員請由所屬單位給予公（差）假，差旅費由原服務單位報支。

壹拾、本計畫經校長核定後實施，修正時亦同。

壹拾壹、本項研習所需經費由教育部行動學習推動計畫補助款項支應。

附件一

STEAM 程式教育在行動學習之運用師資培訓工作坊課程表

時間	單元課程	講座	備註
8:50~9:00	報到		
9:00~9:30	MIT Scratch 2.0 + Transformer_ 安裝教學	宇宙機器人教育團隊	
9:30~10:30	MIT Scratch 2.0 + Transformer_ 輪型機器人應用_初階班	宇宙機器人教育團隊	
10:30~12:00	MIT Scratch 2.0 + Transformer_ 羅本艾特應用_初階班	宇宙機器人教育團隊	
12:00~13:00	午餐		
13:00~14:00	Scratch tools +Transformer 應用一 _光敏感測以及麥克風感測應用	CAVEDU 教育團隊	
14:00~15:30	Scratch tools +Transformer 應用二 _地球保衛戰	CAVEDU 教育團隊	
15:30~16:00	歡樂分享，Q&A，大合照		

注意事項

參加本工作坊請自備可無線上網的筆記型電腦。