

# 臺北市立中崙高級中學 104 學年度暑期青少年休閒夏令營

## 「崙生愛創客」實施計畫

### 一、活動緣起：

為鼓勵學生動手實作的能力，並開發每個人與生俱來創造的熱忱，本校於 104 學年度校內之跨班選修開設創客 Maker(亦稱自造者)相關課程，培養孩子未來自造者的創意能力。

本校推動創客課程，除校內推動外，亦欲將校內課程的成功經驗，推廣至臺北市其他學校的中學生，藉以喚醒自造者勇於嘗試、動手實作的精神，並深信創客運動能夠讓大家重拾動手 DIY 的熱情和快樂，甚至能改變。

### 二、活動目標：透過創客實作課程的營隊示範，引發學生學習動機及成就，進而激發學生的創造能力，並協助學生「從做中學」找到自身興趣及未來發展。

### 三、主辦單位：臺北市政府教育局

### 四、參加對象：凡對創客有興趣之本市國中七年級、國小 6 年級應屆畢業生，以 25 人為限。由本校以報名優先順序錄取。

### 五、活動時間：105 年 07 月 11 日～105 年 07 月 15 日止；(共計五天)，上午 08:25～12:00。

### 六、活動地點：臺北市立中崙高級中學 6F 創客教室

### 七、報名方式：

(一) 一律採傳真報名，請填具報名表後，傳真至本校報名，傳真電話：02-25286395

(二) 報名內容含學校、年級、姓名、性別、住家電話、身分證號(辦理活動保險用)、家長手機、家長電子信箱。

(三) 報名日期自即日起至 105 年 6 月 30 日止(名額有限，額滿提前截止)。

(四) 本活動經費由本校支應，報名學生無須繳款，全程參加者，材料耗材包可免費帶回。

### 八、活動內容流程：

日期	7/11(一)	7/12(二)	7/13(三)	7/14(四)	7/15(五)
9:00   10:00	破冰時間	Scratch 基本 遊戲設計	簡易單晶片遊 戲設計	圖形化 Arduino 程式 設計	創客馬拉松
10:00   12:00	Scratch 基本 程式教學	簡易電路操作 (LED、麵包 版、單晶片)	Arduino 與 IDE 基本介紹	創客馬拉松與 腦力激盪	創客馬拉松與 結業分享

### 九、預期效益

(一) 藉由動手做提升學生學習動機。

(二) 透過簡易單晶片程式設計，培養學生程式設計思維。

(三) 增加學生創作的成就感，讓學生更願意將腦中創意實作成作品的意願。

(四) 將分組討論發想點子，利用數位工具共同創作作品，並學習如何和團隊一同解決問題。

### 十、其他說明：

(一) 參加本次暑期營隊，請遵守營隊一切規定，若違反規定不聽從輔導，將責成家長領回管教，並自行負責一切後果。

(二) 建議自行準備筆記型電腦、剪刀、美工刀、鉛筆、橡皮擦等個人用具。

# 臺北市立中崙高級中學 104 學年度暑期青少年休閒夏令營

## 「崙生愛創客」報名表

學 校		班 級	____年____班	性 別	<input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女
學生姓名		身份證字號		出生日期	____年____月____日
通訊住址				聯絡電話	住家： 手機：
緊急聯絡人 (家長姓名)			聯絡電話	住家： 手機：	

※本人同意、授權新民國中使用或複製所有關於本人參與課程期間被拍攝之照片、攝影、錄音資料，作為教學及研究之用途（不同意，請勾選）。☐不同意 參加者簽名：\_\_\_\_\_

## 家長同意書

茲同意本人子弟，臺北市立\_\_\_\_\_國中/小\_\_\_\_年\_\_\_\_班\_\_\_\_號學生：\_\_\_\_\_；  
參加臺北市立中崙高級中學 104 學年度暑期青少年休閒夏令營「崙生愛創客」（105 年 07 月 11 日～105 年 07 月 15 日止；共計五天），活動期間願遵守活動各項規定。

此致

臺北市立中崙高級中學學務處

家長簽章：\_\_\_\_\_

中華民國 105 年\_\_\_\_月\_\_\_\_日

填寫完畢後，請傳真至 02-25286395 報名